



## **Ana del Moral de Mingo**

Generado desde: Universidad Rey Juan Carlos

Fecha del documento: 19/10/2023

**v 1.4.0**

dcae4b45a5885b40eae180bd0825b366

Este fichero electrónico (PDF) contiene incrustada la tecnología CVN (CVN-XML). La tecnología CVN de este fichero permite exportar e importar los datos curriculares desde y hacia cualquier base de datos compatible. Listado de Bases de Datos adaptadas disponible en <http://cvn.fecyt.es/>



## Ana del Moral de Mingo

Apellidos: **Moral de Mingo**  
Nombre: **Ana del**  
DNI: **46853465G**  
Fecha de nacimiento: **30/11/1985**  
Sexo: **Mujer**  
Nacionalidad: **España**  
País de nacimiento: **España**  
Correo electrónico: **ana.delmoral@urjc.es**

### Situación profesional actual

**Entidad empleadora:** Universidad Rey Juan Carlos

**Departamento:** Economía Financiera y Contabilidad, Facultad de Ciencias Sociales

**Categoría profesional:** Profesor/a Visitante

**Gestión docente (Sí/No):** No

**Fecha de inicio:** 14/01/2019

**Modalidad de contrato:** Contrato laboral temporal

**Régimen de dedicación:** Tiempo completo

**Funciones desempeñadas:** Docencia



## Formación académica recibida

### Titulación universitaria

Estudios de 1º y 2º ciclo, y antiguos ciclos (Licenciados, Diplomados, Ingenieros Superiores, Ingenieros Técnicos, Arquitectos)

**Titulación universitaria:** Titulado Superior

**Nombre del título:** Licenciado en Ciencias de la Información Rama Periodismo

**Entidad de titulación:** Universidad Rey Juan Carlos

**Fecha de titulación:** 30/06/2008

**Título homologado:** No

### Formación especializada, continuada, técnica, profesionalizada, de reciclaje y actualización (distinta a la formación académica reglada y a la sanitaria)

**Tipo de la formación:** Curso

**Título de la formación:** Bootcamp UX/UI

**Ciudad entidad titulación:** Madrid, Comunidad de Madrid, España

**Entidad de titulación:** NorthCamp

**Objetivos de la entidad:** Curso para adquirir las habilidades necesarias para poder gestionar y desarrollar un proyecto digital con éxito y aprender las herramientas más potentes en UX/UI.

**Fecha de finalización:** 01/01/2021

**Duración en horas:** 120 horas

## Actividad docente

### Formación académica impartida

**Nombre de la asignatura/curso:** Diseño Avanzado de Interfaces de Usuarios

**Tipo de docencia:** Prácticas de Laboratorio

**Tipo de asignatura:** Optativa

**Fecha de inicio:** 14/09/2021

**Fecha de finalización:** 30/06/2023

**Tipo de horas/créditos ECTS:** Créditos

**Nº de horas/créditos ECTS:** 4,5

**Entidad de realización:** Universidad Rey Juan Carlos



## Participación en proyectos de innovación docente

**Título del proyecto:** Nuevas prácticas innovadoras basadas en Serious Game en la asignatura de Informática Aplicada: The Zombie World

**Ciudad entidad realización:** España

**Nº de participantes:** 1

**Tipo de convocatoria:** Competitivo

**Ámbito geográfico:** Jornadas de Innovación Docente

**Fecha de inicio-fin:** 15/01/2021 - 30/04/2021

## Experiencia científica y tecnológica

### Actividad científica o tecnológica

Proyectos de I+D+i financiados en convocatorias competitivas de Administraciones o entidades públicas y privadas

**Nombre del proyecto:** Marco para la servitización digital de las organizaciones: KYBELE

**Modalidad de proyecto:** De investigación y desarrollo incluida traslacional

**Ámbito geográfico:** Nacional

**Nº de investigadores/as:** 1

**Entidad/es financiadora/s:**

AGENCIA ESTATAL DE INVESTIGACION

**Cód. según financiadora:** V1014

**Fecha de inicio-fin:** 01/09/2021 - 31/08/2025

**Duración:** 4 años