



Aaron Sujar Garrido

Generado desde: Editor CVN de FECYT

Fecha del documento: 28/10/2021

v 1.4.3

dd5301ffe86eca4d35283f166a76fc9f

Este fichero electrónico (PDF) contiene incrustada la tecnología CVN (CVN-XML). La tecnología CVN de este fichero permite exportar e importar los datos curriculares desde y hacia cualquier base de datos compatible. Listado de Bases de Datos adaptadas disponible en <http://cvn.fecyt.es/>

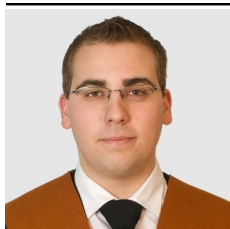


Resumen libre del currículum

Descripción breve de la trayectoria científica, los principales logros científico-técnicos obtenidos, los intereses y objetivos científico-técnicos a medio/largo plazo de la línea de investigación. Incluye también otros aspectos o peculiaridades importantes.

Aaron Sujar se doctoró en Ciencias de la Información y las Comunicaciones por la Universidad Rey Juan Carlos el 28 de Marzo de 2019. Durante sus estudios de doctorado, ha participado en varios proyectos europeos y nacionales (por ejemplo, Human Brain Project,) entre los que destaca la participación entre Noviembre de 2013 y Noviembre de 2016 el proyecto RASimAs. En este proyecto formó parte del equipo de desarrollo para la construcción de un prototipo funcional. Trabajó junto con colaboradores clínicos para la consecución del proyecto. En este contexto, surgió la colaboración con el Dr. Franck P. Vidal, supervisor de la herramienta gVirtualXRay con la cual se han realizado estancias en el Reino Unido con el objetivo de crear un simulador de radiología. Actualmente se encuentra colaborando en el proyecto nacional Higia desarrollando videojuegos para el diagnóstico y tratamiento del trastorno de déficit de atención e hiperactividad (TDAH).

Las líneas principales de investigación son: gráficos por computador, simulación médica, realidad virtual y videojuegos.

**Aaron Sujar Garrido**

Apellidos: Sujar Garrido
Nombre: Aaron
DNI: 49069147G
ORCID: 0000-0002-7891-6137
ScopusID: 57202589141
ResearcherID: T-2939-2019
Fecha de nacimiento: 07/12/1989
Sexo: Hombre
Nacionalidad: España
País de nacimiento: España
C. Autón./Reg. de nacimiento: Comunidad de Madrid
Provincia de contacto: Madrid
Ciudad de nacimiento: Légenes
Dirección de contacto: Plaza Orense n9 9A
Código postal: 28942
País de contacto: España
C. Autón./Reg. de contacto: Comunidad de Madrid
Ciudad de contacto: Fuenlabrada
Teléfono fijo: 91488 - 4580
Correo electrónico: aaronsujar@gmail.com
Teléfono móvil: (+34) 651501579
Página web personal: https://aaronsujar.com/

Situación profesional actual

Entidad empleadora: Universidad Rey Juan Carlos **Tipo de entidad:** Universidad
Departamento: Departamento de Ciencia de la Computación, Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Categoría profesional: Ayudante Doctor
Fecha de inicio: 06/10/2021
Modalidad de contrato: Contrato laboral temporal

Cargos y actividades desempeñados con anterioridad

	Entidad empleadora	Categoría profesional	Fecha de inicio
1	Fundación de Investigación Biomédica Hospital Puerta de Hierro	PostDoctoral	04/06/2020
2	Universidad Rey Juan Carlos	Post Doctoral	13/06/2020
3	Universidad Rey Juan Carlos	Post doctoral	01/09/2019
4	Virtualia STR	Programador Gráfico	04/2019
5	Universidad Rey Juan Carlos	Beca FPU	27/09/2016
6	Universidad Rey Juan Carlos	Ingeniero	11/2013



	Entidad empleadora	Categoría profesional	Fecha de inicio
7	Simummak SL	Programador Junior	06/2013
8	Softelecom SL	Programador Junior	04/2011
9	Sistemas Sigma Data SL	Técnico Informático	10/2010

- 1 Entidad empleadora:** Fundación de Investigación Biomédica Hospital Puerta de Hierro
Tipo de entidad: Instituto Universitario de Investigación
Categoría profesional: PostDoctoral
Fecha de inicio-fin: 04/06/2020 - 31/07/2021
Funciones desempeñadas: Desarrollo de herramientas de diagnóstico de TDAH utilizando juegos serios.
- 2 Entidad empleadora:** Universidad Rey Juan Carlos
Categoría profesional: Post Doctoral
Fecha de inicio-fin: 13/06/2020 - 30/06/2021
Modalidad de contrato: Contrato laboral temporal
Funciones desempeñadas: Desarrollo de material docente para el proyecto UNIVERSITY-INDUSTRY EDUCATIONAL CENTRE IN ADVANCED BIOMEDICAL AND MEDICAL INFORMATICS (CeBMI)
- 3 Entidad empleadora:** Universidad Rey Juan Carlos
Tipo de entidad: Universidad
Categoría profesional: Post doctoral
Fecha de inicio-fin: 01/09/2019 - 31/01/2020
Funciones desempeñadas: Desarrollo de la tecnología para la visualización de datos neurocientíficos.
- 4 Entidad empleadora:** Virtualia STR
Categoría profesional: Programador Gráfico
Fecha de inicio-fin: 04/2019 - 05/2019
Funciones desempeñadas: Desarrollo de gráficos para las elecciones generales de 2019 en la televisión local de Castilla La Mancha
- 5 Entidad empleadora:** Universidad Rey Juan Carlos
Categoría profesional: Beca FPU
Fecha de inicio-fin: 27/09/2016 - 28/03/2019
Modalidad de contrato: Becario/a (pre o posdoctoral, otros)
Funciones desempeñadas: Desarrollo de algoritmo para posicionar modelos de pacientes virtuales. Desarrollo de simulador de radiología diagnóstico.
Interés para docencia y/o inv.: Llevar la última tecnología a las clases de grado en las que participaba y las clases de máster.
- 6 Entidad empleadora:** Universidad Rey Juan Carlos
Tipo de entidad: Universidad
Categoría profesional: Ingeniero
Fecha de inicio-fin: 11/2013 - 08/2016
Funciones desempeñadas: Desarrollo de la plataforma de aprendizaje para el entrenamiento de médicos en el procedimiento de anestesia



- 7 Entidad empleadora:** Simummak SL
Categoría profesional: Programador Junior
Fecha de inicio-fin: 06/2013 - 10/2013
Funciones desempeñadas: Desarrollo de simulador de conducción de automóvil y vehículos pesados. Desarrollo del módulo de deformación de terrenos en simulador de minería
- 8 Entidad empleadora:** Softtelecom SL
Categoría profesional: Programador Junior
Fecha de inicio-fin: 04/2011 - 09/2012
Funciones desempeñadas: Desarrollo de una solución eCommerce con el dispositivo Kinect
- 9 Entidad empleadora:** Sistemas Sigma Data SL
Categoría profesional: Técnico Informático
Fecha de inicio: 10/2010



Formación académica recibida

Titulación universitaria

Estudios de 1º y 2º ciclo, y antiguos ciclos (Licenciados, Diplomados, Ingenieros Superiores, Ingenieros Técnicos, Arquitectos)

- 1 **Nombre del título:** Máster Universitario en Informática Gráfica, Juegos, y Realidad Virtual
Entidad de titulación: Universidad Rey Juan Carlos
Fecha de titulación: 11/12/2013
- 2 **Nombre del título:** Ingeniero Informático
Entidad de titulación: Universidad Rey Juan Carlos
Fecha de titulación: 26/02/2013
- 3 **Nombre del título:** Ingeniero Técnico Informático de Sistemas
Entidad de titulación: Universidad Rey Juan Carlos
Fecha de titulación: 28/01/2011

Doctorados

Programa de doctorado: Doctorado en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones
Entidad de titulación: Universidad Rey Juan Carlos **Tipo de entidad:** Universidad
Fecha de titulación: 28/03/2019

Conocimiento de idiomas

Idioma	Comprensión auditiva	Comprensión de lectura	Interacción oral	Expresión oral	Expresión escrita
Inglés	B2	B2	B2	B2	B2
Español					

Actividad docente



Formación académica impartida

- 1 Nombre de la asignatura/curso:** Seminarios
Tipo de programa: Máster oficial **Tipo de docencia:** Virtual
Tipo de asignatura: Optativa
Titulación universitaria: Máster Universitario en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual
Curso que se imparte: 1
Fecha de inicio: 20/09/2019 **Fecha de finalización:** 21/06/2021
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos **Tipo de entidad:** Universidad
- 2 Nombre de la asignatura/curso:** Sistemas Empotrados y Heterogéneos Avanzados
Tipo de programa: Máster oficial **Tipo de docencia:** Teórica presencial
Tipo de asignatura: Obligatoria
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Informática
Fecha de inicio: 13/02/2017 **Fecha de finalización:** 26/02/2021
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos
- 3 Nombre de la asignatura/curso:** Informática Gráfica
Tipo de programa: Ingeniería Técnica **Tipo de docencia:** Prácticas de Laboratorio
Tipo de asignatura: Obligatoria
Titulación universitaria: Grado Diseño y Desarrollo de Videojuegos
Fecha de inicio: 19/09/2016 **Fecha de finalización:** 18/01/2019
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos
- 4 Nombre de la asignatura/curso:** Realidad Virtual e Interacción
Tipo de programa: Máster oficial
Tipo de asignatura: Obligatoria
Titulación universitaria: Máster Universitario en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual
Fecha de inicio: 19/09/2017 **Fecha de finalización:** 09/01/2019
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos **Tipo de entidad:** Universidad
- 5 Nombre de la asignatura/curso:** Rendering Avanzado
Tipo de programa: Máster oficial
Tipo de asignatura: Obligatoria
Titulación universitaria: Máster Universitario en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual
Fecha de inicio: 12/03/2017 **Fecha de finalización:** 16/03/2017
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos



Dirección de tesis doctorales y/o proyectos fin de carrera

- 1 Título del trabajo:** Desarrollo de un videojuego con Unity para evaluar comportamientos
Entidad de realización: Universidad Carlos III de Madrid **Tipo de entidad:** Universidad
Alumno/a: Francisco José Durán González
Fecha de defensa: 07/10/2019
- 2 Título del trabajo:** Morgana: Desarrollo de un videojuego
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos **Tipo de entidad:** Universidad
Alumno/a: Tania Garrido Hernández
Calificación obtenida: 10
Fecha de defensa: 25/07/2019
- 3 Título del trabajo:** Diseño e implementación de una herramienta de fusión de volúmenes
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos **Tipo de entidad:** Universidad
Alumno/a: Isabel Vidaurre Gallart
Calificación obtenida: 10
Fecha de defensa: 11/05/2018
- 4 Título del trabajo:** Diseño e implementación de un algoritmo de selección de poses de pacientes virtuales (TFM)
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos **Tipo de entidad:** Universidad
Alumno/a: Juan José Casafranca Martínez
Calificación obtenida: 10
Fecha de defensa: 22/07/2015

Cursos y seminarios impartidos orientados a la formación docente universitaria

- 1 Tipo de evento:** Seminario
Nombre del evento: II Taller de Realidad Virtual
Entidad organizadora: Madrid Computer Graphics Student Chapter
Horas impartidas: 4
Fecha de impartición: 08/11/2018
- 2 Tipo de evento:** Seminario
Nombre del evento: Taller de Realidad Virtual
Entidad organizadora: Madrid Computer Graphics Student Chapter
Horas impartidas: 4
Fecha de impartición: 27/10/2017
- 3 Tipo de evento:** Jornada
Nombre del evento: II Jornadas de Programación y Desarrollo de Videojuegos
Entidad organizadora: Madrid Computer Graphics Student Chapter
Horas impartidas: 4
Fecha de impartición: 08/11/2016



- 4 Tipo de evento:** Jornada
Nombre del evento: I Jornadas de Programación y Desarrollo de Videojuegos
Entidad organizadora: Madrid Computer Graphics Student Chapter
Horas impartidas: 4
Fecha de impartición: 20/11/2015

Experiencia científica y tecnológica

Actividad científica o tecnológica

Proyectos de I+D+i financiados en convocatorias competitivas de Administraciones o entidades públicas y privadas

- 1 Nombre del proyecto:** RASimAs project
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos **Tipo de entidad:** Universidad
Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): Thomas Deserno; Marcos García Lorenzo
Nº de investigadores/as: 30
Entidad/es financiadora/s: Programa séptimo marco de la Unión Europea **Tipo de entidad:** Organismo Público de Investigación
Fecha de inicio-fin: 11/2013 - 11/2016 **Duración:** 3 años
Entidad/es participante/s: BANGOR; FORTH; INRIA; RWTH/VR-Aachen; SINTEF; SenseGraphics; UCC; UKA/IMI-Aachen; UNIZA; Universidad Rey Juan Carlos
Cuantía total: 190.000 €
- 2 Nombre del proyecto:** Cajal Blue Brain
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos
Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): G. León; J. de Felipe; J.M. Peña
Nº de investigadores/as: 30
Entidad/es financiadora/s: Ministerio de Ciencia e Innovación Tipo de convocatoria: Otros
Fecha de inicio: 2009
Entidad/es participante/s: Instituto Cajal (CSIC); Universidad Politécnica de Madrid; Universidad Rey Juan Carlos y otras universidades. Desde 01/01/2009 Hasta: 01/12/2019 Nº total de meses: 240
- 3 Nombre del proyecto:** Cabintec "Cabina inteligente para el transporte por carretera"
Entidad de realización: Universidad Rey Juan Carlos
Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): Gracián Triviño Barros
Entidad/es financiadora/s: MINISTERIO DE EDUCACION Y CIENCIA
Ciudad entidad financiadora: España
Fecha de inicio: 2007 **Duración:** 2 años
Entidad/es participante/s: ALSA; Centro de Estudios e Investigaciones Técnicas de Gipuzkoa; ESM; LANDER; Tecnum; Universidad Politécnica de Madrid; Universidad Rey Juan Carlos; Universidad de Alcalá; Universitat de València
Cuantía total: 536.000 €



Contratos, convenios o proyectos de I+D+i no competitivos con Administraciones o entidades públicas o privadas

1 Nombre del proyecto: HASHGPU 2015

Nº de investigadores/as: 3

Entidad/es financiadora/s:

Ministerio de Defensa

Tipo de entidad: 0

Ciudad entidad financiadora: Madrid, Comunidad de Madrid, España

Fecha de inicio: 24/07/2015

Duración: 5 meses

Cuantía total: 30.578,51 €

2 Nombre del proyecto: "La ciudad Eco-Tecno-Lógica"

Grado de contribución: Artículo 83

Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): Oscar David Robles

Entidad/es participante/s: ACCIONA; Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial de la Universidad Rey Juan Carlos; Dpto. de Arquitectura y Tecnología de Computadores; Dpto. de Tecnología Fotónica de la U.P.M y otros.

Entidad/es financiadora/s:

ACCIONA

Fecha de inicio: 2007

Duración: 3 años

Cuantía total: 150.000 €

Actividades científicas y tecnológicas

Producción científica

Publicaciones, documentos científicos y técnicos

1 Sujar; Kelly; García-Lorenzo; P. Vidal. Interactive teaching environment for diagnostic radiography with real-time X-ray simulation and patient positioning. International Journal of Computer Assisted Radiology and Surgery. 09/2021.

Tipo de producción: Artículo científico

Tipo de soporte: Revista

2 Gonzalo Nicolas Barreales; Aaron Sujar; Alberto Sanchez. A Web-Based Tool for Simulating Molecular Dynamics in Cloud Environments. Electronics. 10 - 2, MDPI, 15/01/2021.

DOI: <https://doi.org/10.3390/electronics10020185>

Tipo de producción: Artículo científico

Tipo de soporte: Revista

Posición de firma: 2

Nº total de autores: 3

Autor de correspondencia: No

Fuente de impacto: WOS (JCR)

Categoría: Science Edition - ENGINEERING, ELECTRICAL & ELECTRONIC

Índice de impacto: 2.412

Revista dentro del 25%: No

Posición de publicación: 125

Num. revistas en cat.: 266

- 3** David Delgado Gómez; Franks González Landero; Carlos Montes Botella; Aaron Sujar; Sofia Bayona; Luca Martino. Improving the Teaching of Hypothesis Testing Using a Divide-and-Conquer Strategy and Content Exposure Control in a Gamified Environment. Mathematics. 8 - 12, MDPI, 19/12/2020.
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
Posición de firma: 4 **Autor de correspondencia:** No
Nº total de autores: 6 **Categoría:** Mathematics
Fuente de impacto: WOS (JCR) **Revista dentro del 25%:** Si
Índice de impacto: 1.747 **Num. revistas en cat.:** 325
Posición de publicación: 28
- 4** David Delgado-Gomez; Aaron Sujar; Juan Ardoy-Cuadros; Alejandro Bejarano-Gómez; David Aguado; Carolina Miguelez-Fernandez; Hilario Blasco-Fontecilla; Inmaculada Peñuelas-Calvo. Objective assessment of attention-deficit hyperactivity disorder (ADHD) using an infinite runner based computer game: a pilot study. Brain Sciences. 10 - 716, MDPI, 06/10/2020. ISSN 2076-3425
DOI: 10.3390/brainsci10100716 **Tipo de producción:** Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
Autor de correspondencia: No **Categoría:** Neurosciences
Fuente de impacto: WOS (JCR) **Num. revistas en cat.:** 272
Índice de impacto: 3.332
Posición de publicación: 114
- 5** Aaron Sujar; Juan Jose Casafranca; Antoine Serrurier; Marcos Garcia. Real-time animation of human characters' anatomy. Computers & Graphics. 74, pp. 268 - 277. Elsevier, 08/2018. ISSN 0097-8493
DOI: 10.1016/j.cag.2018.05.025 **Tipo de producción:** Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
Fuente de impacto: SCOPUS (SJR) **Categoría:** Computer Graphics and Computer-Aided Design
Índice de impacto: 0.400 **Num. revistas en cat.:** 334
Posición de publicación: 47 **Categoría:** Science Edition - COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE ENGINEERING
Fuente de impacto: WOS (JCR) **Num. revistas en cat.:** 107
Índice de impacto: 1.302 **Citas:** 1
Posición de publicación: 63 **Citas:** 3
Fuente de citas: WOS
Fuente de citas: Scholar

Trabajos presentados en congresos nacionales o internacionales

- 1** **Título del trabajo:** Objective risk assessment using a driving computer game
Nombre del congreso: 29th European Congress of Psychiatry
Fecha de celebración: 10/04/2021
Entidad organizadora: European Psychiatric Association
David Delgado Gómez; Aaron Sujar Garrido; Juan Ardoy Cuadros; Stephan Moana; Inmaculada Peñuelas Calvo; David Aguado; Hilario Blasco Fontecilla.
- 2** **Título del trabajo:** Projectional Radiography Simulator: an Interactive Teaching Tool.
Nombre del congreso: Proceedings of the Conference on Computer Graphics & Visual Computing
Autor de correspondencia: Si



Ciudad de celebración: Bangor, Reino Unido
Fecha de celebración: 12/09/2019
Entidad organizadora: Eurographics
Aaron Sujar; Graham Kelly; Marcos García; Franck P. Vidal.

- 3** **Título del trabajo:** Design and implementation of a volumetric merging tool
Nombre del congreso: Congreso Español de Informática Gráfica 2018
Autor de correspondencia: No
Ciudad de celebración: Móstoles, Comunidad de Madrid, España
Fecha de celebración: 27/06/2018
Entidad organizadora: Eurographics sección española
Isabel Vidaurre Gallart; Aaron Sújar Garrido; Marcos García Lorenzo. "Design and implementation of a volumetric merging tool".
- 4** **Título del trabajo:** gVirtualXRray: Virtual X-Ray Imaging Library on GPU
Nombre del congreso: EG UK Computer Graphics & Visual Computing (2017)
Ciudad de celebración: Manchester,
Fecha de celebración: 14/09/2017
Aaron Sujar; Pierre-Frédéric Villard; Andreas Meuleman; Marcos García; Franck Vidal.
Fuente de citas: Scholar **Citas:** 3
- 5** **Título del trabajo:** Virtual Physiological Human Model for Regional Anaesthesia.
Nombre del congreso: VIRTUAL PHYSIOLOGICAL HUMAN 2016 CONFERENCE
Ciudad de celebración: Amsterdam,
Fecha de celebración: 26/09/2016
Voski; V.; Herrler; A.; Zaitseva; E.; Kvassay; M.; Law; Y.; Duparc; R. B.; ... Deserno; T. A.
- 6** **Título del trabajo:** An Interactive Algorithm for Virtual Patient Positioning
Nombre del congreso: CEIG - Spanish Computer Graphics Conference (2015)
Ciudad de celebración: Benicassim,
Fecha de celebración: 01/07/2015
Juan José Casafranca; Aaron Sújar; Marcos García. "Publicado en actas de Eurographics Local Chapter Events <http://diglib.eg.org/handle/10.2312/893>".
Fuente de citas: Scholar **Citas:** 3

Gestión de I+D+i y participación en comités científicos

Comités científicos, técnicos y/o asesores

- 1** **Título del comité:** Computer Graphics & Visual Computing (CGVC) 2021
Primaria (Cód. Unesco): 330406 - Arquitectura de ordenadores
Entidad de afiliación: Eurographics
Fecha de inicio-fin: 01/06/2021 - 01/09/2021
- 2** **Título del comité:** Computer Graphics & Visual Computing (CGVC) 2020
Primaria (Cód. Unesco): 330406 - Arquitectura de ordenadores
Entidad de afiliación: Eurographics
Fecha de inicio-fin: 01/06/2020 - 01/09/2020



- 3 Título del comité:** Computer Graphics & Visual Computing (CGVC) 2019
Primaria (Cód. Unesco): 330406 - Arquitectura de ordenadores
Entidad de afiliación: Eurographics
Fecha de inicio-fin: 01/06/2019 - 01/09/2019

Organización de actividades de I+D+i

- 1 Título de la actividad:** III Jornadas de Programación y Desarrollo de Videojuegos
Tipo de actividad: Jornadas de divulgación **Ámbito geográfico:** Autonómica
Entidad convocante: Universidad Rey Juan Carlos
Ciudad entidad convocante: Móstoles
Modo de participación: Organizador
Fecha de inicio: 28/03/2017
- 2 Título de la actividad:** Intrograph II
Tipo de actividad: Jornadas de divulgación
Entidad convocante: Universidad Rey Juan Carlos
Ciudad entidad convocante: Móstoles
Modo de participación: Organizador
Fecha de inicio: 2005

Otros méritos

Estancias en centros de I+D+i públicos o privados

- 1 Entidad de realización:** Bangor University **Tipo de entidad:** Universidad
Facultad, instituto, centro: School of Computer Science
Ciudad entidad realización: Bangor, West Wales and The Valleys, Reino Unido
Fecha de inicio-fin: 28/05/2018 - 28/08/2018 **Duración:** 3 meses
Objetivos de la estancia: Invitado/a
Tareas contrastables: Preparación de artículo
- 2 Entidad de realización:** Bangor University
Ciudad entidad realización: Bangor, Reino Unido
Fecha de inicio-fin: 01/05/2017 - 01/09/2017
Objetivos de la estancia: Invitado/a
Tareas contrastables: Publicación en congreso gVirtualXRay: Virtual X-Ray Imaging Library on GPU

Resumen de otros méritos

- 1 Descripción del mérito:** Machine Learning
Entidad acreditante: Coursera
Ciudad entidad acreditante: Estados Unidos de América
Fecha de concesión: 05/11/2019



- 2 Descripción del mérito:** Premio David Duce Award for Best Short Paper a la publicación Projectional Radiography Simulator: an Interactive Teaching Tool.
Entidad acreditante: Eurographics
Fecha de concesión: 11/09/2019
- 3 Descripción del mérito:** Virtual Reality Nanodegree
Entidad acreditante: Udacity
Fecha de concesión: 2017
- 4 Descripción del mérito:** Miembro electo de la Junta de Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática 2015-2019
Fecha de concesión: 2015
- 5 Descripción del mérito:** Gamification MOOC course
Entidad acreditante: Coursera
Fecha de concesión: 2014
- 6 Descripción del mérito:** Rendimiento Académico en la Becas y ayudas al estudio de carácter general y de movilidad, para el curso académico 2012-2013 (Ministerio de Educación)
Fecha de concesión: 2012
- 7 Descripción del mérito:** Rendimiento Académico en la Becas y ayudas al estudio de carácter general y de movilidad, para el curso académico 2011-2012 (Ministerio de Educación)
Fecha de concesión: 2011
- 8 Descripción del mérito:** Beca de Excelencia 2008/2009 Espacio madrileño de enseñanza superior. (Comunidad de Madrid)
Fecha de concesión: 2009
- 9 Descripción del mérito:** C/C++C#, Java, Matlab
- 10 Descripción del mérito:** First Certificate in English Score 174
- 11 Descripción del mérito:** Miembro electo del Claustro Universitario de la Universidad Rey Juan Carlos 2014-2016
- 12 Descripción del mérito:** Miembro electo del Consejo del Departamento de Ciencias de la Computación, Arquitectura de Computadores, Lenguajes y Sistemas Informáticos y Estadística e Investigación Operativa 2014-2017
- 13 Descripción del mérito:** OpenGL, Shaders, Unity3D, Qt, Kinect, OpenCV
- 14 Descripción del mérito:** Presidente de la asociación Madrid Computer Graphics Student Chapter 2014-2016